

## El caso del dado endemoniado

(Una partida de PDM, escrita por el Detective Papaya)

- Creo que es la primera vez que nos llaman para asistir a unas jornadas de rol. – Decía un convencido detective *Papaya* a su compañero, el detective *Piña Colada*.
- Pues es cierto. Pero, ¿no te parece extraño que nos hayan llamado a nosotros para asistir a unas jornadas de rol? ¿Y en *Hospitalet*? Si fueran las de *Villalejana*, lo entendería. Pero no entiendo cómo nos hacen ir tan lejos para asistir a unas jornadas. ¡Ni que fuéramos masters de rol!
- Habla por ti, compañero. Yo de joven jugaba a D&D.
- ¿Dragones y mazmorras? – Dijo entusiasmado el detective *Piña Colada*.
- ¡No! ¡Qué bobadas dices! – Respondió malhumorado el detective *Papaya*. – D&D son las siglas del juego de moda en los noventa: *Dársenas* y *Dramaturgos*. ¡Cuántas horas recitando en verso, para poder conseguir la *Dulzaina de Jade*! – La cara de incredulidad del detective *Piña Colada* iba en aumento. – Pero esta gente ya no juega a eso. Juegan a cosas más modernas: *Catfinder*, *Aventuras en la Media Tierra*, *Bluesad*, *Hombres bobos D20*, *Fritos*, *Cultos Insondables...* Pero mira, ya estamos llegando. ¡Aquí es! *Welcome to the Necroco...*

La cara del detective *Papaya* era un poema. Aquello parecía un campo de guerra. Cajas volcadas y gente desesperada, corriendo de una punta a otra. Uno de los representantes de la junta se acercó al detective y le dijo:

- Gracias por venir. Contactamos con su manager a través de *Twitter*.
- ¡Yo no tengo manager! – Dijo malhumorado. - Debe ser el que habla de nosotros en su página web de pacotilla. La secretaria *Mermelada* nos ha pasado el recado de qué quería que viniéramos lo antes posible para un asunto de rol, pero ya les aviso que hace años que yo no jue...
- No, no. Usted no tiene que jugar. Nos tiene que ayudar con el problema que tenemos.
- ¿Y qué problema tienen? – Preguntó el detective *Piña Colada*.
- Tenemos problemas con un dado.
- ¡Como todo el mundo que juega al rol! Que un dado dé muchas pifias no significa que tengan que llamar a la *Agencia de Detectives de Monstruos*.
- Pero si les digo que este dado se mueve solo y está causando el caos, ¿me harán caso o no?

Y delante de ellos, el misterioso dado comenzó a rodar nuevamente mientras algunas cajas de cartón salían volando por los aires.

## SUCESOS







Un misterioso dado de gran tamaño está generando el caos en las instalaciones de las jornadas *Necrocons* de *L'Hospitalet de Llobregat*. Se sospecha de la presencia de un monstruo generando todo este caos, aunque nadie ha visto nada raro (*excepto el hecho de que un dado se mueva solo por la sala*). Podría tratarse de un monstruo.

## MISIÓN







Descubrir qué se esconde tras el misterioso dado que está poniendo patas arriba, las jornadas anuales de *Necronomicon's*.


## PISTAS

- En esta partida, usaremos dados de seis tipos: D4, D6, D8, D10, D12 y D20. Cada investigación, tiraremos un D6 primero y luego usaremos tres dados del tipo que nos haya salido, según la tabla siguiente:

Si sale...	Usaréis...
	D4
	D6
	D8
	D10
	D12
	D20

- Cada dado tendrá su tabla de equivalencias, que estará visible para todos los detectives:

Dificultad	D4	D6	D8	D10	D12	D20
	1	1	1-2	1-2	1-2	1-2-3-4
	2	2	3	3	3-4	5-6-7
	2	3	4	4-5	5-6	8-9-10
	3	4	5	6-7	7-8	11-12-13
	3	5	6	8	9-10	14-15-16
	4	6	7-8	9-10	11-12	17-18-19-20

- **(Recepción)** Un montón de cajas de cartón vacías. **(Mod. 0/)** *(Son las cajas dónde venían los envíos de varias editoriales. De la más pequeña de todas, apareció el dado gigante).* Un montón

de manchitas en la etiqueta postal y en el sello. **(Mod. +2/[🎲])** [*Rompecabezas. Sello lleno de pequeñas manchas con un gamusino jugando con un dado*]. (El matasellos de la caja proviene de Villalejana. Parte del sello de la etiqueta os recuerda al sello de la Agencia de Detectives de Monstruos).

- **(Escenario)** El dado está rodando cerca de la mesa de premios. **(Mod. +1/[🎲])** (*Parece que está muy interesado en algo que se esconde tras la caja roja*). Hay algo marrón asomando tras la caja. **(Mod. +1/[🎲])** (*Parece ser una bolsa de panadería. Contenía algo dulce con azúcar glas. Está vacía. El dado sale rodando hacia la zona de ludoteca*).

- **(Ludoteca)** El juego de esta mesa, parece que esconde un mensaje. **(Mod. +1/[🎲])** [*Mensaje secreto. Con estas piezas de Tartassonne, reconstruir el mensaje*]. (El mensaje es claro: ¡Hola detective Papaya! El monstruo conoce al detective Papaya). Algo sobresale de la caja de Los Bonobos de Trastán. **(Mod. +2/[🎲])** (*Es un montón de pelos de color blanco. Parece que nuestro monstruo luce pelaje blanco. El dado sale disparado a la primera sala de rol*).

- **(Rol 1)** En la sala parece que hay mucha expectación por la partida que están jugando. **(Mod. 0/[🎲])** (*¡Es una partida de Dársenas y Dramaturgos!*) El detective Papaya ha sido invitado a jugar a la partida. Se enfrentan a el Miedo Escénico, uno de los jefes más terroríficos del juego **(Mod. +5/[🎲])** (*Al coger el dado, se da cuenta que es el dado que contiene el monstruo, pero se le escapa de la mano y cae sobre la mesa. Fichas, mapas y demás objetos caen de la mesa. El dado muestra un 20. Éxito rotundo. El Miedo Escénico da como tesoro, una Dulzaina de Jade, que se llevará el detective si ha sacado un crítico*). Los jugadores están muy cabreados. **(Mod. +2/[🎲])** (*Escapáis tras el dado, que sale rodando hacia el torneo de Bluesbowl*).

- **(Torneo de Bluesbowl)** El dado se ha escondido dentro de un maletín lleno de miniaturas. **(Mod. +1/[🎲])** (*El dueño del maletín os mira con mala cara. Parece que no confía en vosotros. Al abrir el maletín, el dado sale disparado. Falta una mini. Por la descripción de su dueño, es la mini de un personaje vestido de verde con una plumilla blanca en la mano*). Más marquitas sobre las otras miniaturas. **(Mod. +1/[🎲])** (*Las huellas son tan pequeñas, que apenas son reconocibles. Parece que el monstruo haya sido reducido a un tamaño realmente pequeño. El dado se ha escapado hacia la otra sala de rol*).

- **(Rol 2)** La sala está llena de niños y un master con sombrero de detective, os sonríe. **(Mod. 0/[🎲])** (*Están jugando a Pequeños Domadores de Monstruosidades, un juego de rol para niños*). El dado se ha parado encima del mapa. **(Mod. +1/[🎲])** (*Parece ser que lo que hay dibujado en el mapa es una panadería llena de dulces y pastas*). [*Mapa de letras. Encontrar dulces y pasteles que podemos encontrar en una panadería*]. (Al descubrir la palabra CROISSANT, el dado se abre y aparece el gamusino del archivador, que se pone a lamer el mapa como si no hubiera un mañana. No hace falta atraparlo, se lanza a los brazos del detective Papaya y lo mira con cara de pena. El detective Papaya se pone rojo como un pimiento, se quita el sombrero y sale corriendo de las jornadas).

- **(Almacén/WC)** Estos dos espacios no contienen nada destacado. Pueden ir a mirar, pero no encontraran nada. En caso de éxito, verán hacia dónde se dirigió el dado endemoniado.

## MONSTRUO:

- El Gamusino del Archivador

## EPÍLOGO:

Tras regresar a *Villalejana*, sin abrir la boca y mirando al suelo, el detective *Piña Colada* decidió romper el silencio:

- *Papaya*, va. Solo ha sido una trastada del gamusino, ¿qué le vamos a hacer? Míralo, si está todo triste, porque crees que te has enfadado con él.
- ¿Y cómo quieres que éste? ¡Vaya la que ha liado el gamusino! ¡Mi gamusino del despacho!
- Es que dice que no sabía cómo podía ir si no, a las jornadas de rol. Que tenía ganas de visitar el club y conocer a otras personas. ¡No seas cabezón, *Papaya*! Los de *Necronomicon's* se lo han tomado como algo anecdótico. ¡Y no volverá a pasar, palabra!
- No se trata de eso, detective *Piña Colada*, no se trata de eso. – Los ojos del detective *Papaya* se inundan de lágrimas. - ¡Para una vez que consigo derrotar al *Pánico escénico* y conseguir la *Dulzaina de Jade*, va y resulta que el monstruo que lo ha complicado todo es mi gamusino del archivador! ¡No es justo! ¡No es justo! – Sigue llorando.
- ...
- ¡Mi *Dulzaina de Jade*! – Sigue lamentándose, mientras el gamusino y el detective *Piña Colada* caminan detrás de él.
- ¡Estos detectives veteranos! ¡Cómo niños pequeños! ¡Es que son como críos!